

Zeitkontrolle		Weiß	Schwarz	
Brett:	Namen:			
		25		
		26		
		27		
		28		
		29		
		30		50
		31		51
		32		52
		33		53
		34		54
		35		55
		36		56
		37		57
		38		58
		39		59
		40		60
		41		61
		42		62
		43		63
		44		64
		45		65
		46		66
		47		67
		48		68
		49		69
		50		70
		51		
		52		
		53		
		54		
		55		

Hinweise für Helfer:
Mitschreiben, wenn beide Spieler unter 5 min.
Restbedenkzeit haben!
Jeden Zug mitschreiben, falls nicht möglich
stricheln, danach mitzählen.

**Keine Hinweise über die gespielte
Zügezahl geben!!**
Erst nach dem Blättchenfall einschreiten!
d.h. auch über den 40. Zug hinaus mitschreiben

Bei Blättchenfall sofort die Uhr anhalten!
Prüfen, ob die erforderliche Zügezahl erfolgt ist.
Im Zweifel auf einem **extra** Brett nachspielen.
(vorher Uhrzeiten und Stellung notieren)

**Das Blättchen muß nach dem Kontrollzug
noch oben sein!**
(bei elektronischen Uhren mind. 1 Sekunde)

Vervollständigen der Partieformulare:
Beide Spieler nicht mitgeschrieben:
Uhr wird erst nach Vervollständigung der
Formulare in Gang gesetzt.
Ein Spieler nicht mitgeschrieben:
Vervollständigung auf eigene Zeit.

Zeitkontrolle		Weiß	Schwarz	
Brett:	Namen:			
		25		
		26		
		27		
		28		
		29		
		30		50
		31		51
		32		52
		33		53
		34		54
		35		55
		36		56
		37		57
		38		58
		39		59
		40		60
		41		61
		42		62
		43		63
		44		64
		45		65
		46		66
		47		67
		48		68
		49		69
		50		70
		51		
		52		
		53		
		54		
		55		

Hinweise für Helfer:
Mitschreiben, wenn beide Spieler unter 5 min.
Restbedenkzeit haben!
Jeden Zug mitschreiben, falls nicht möglich
stricheln, danach mitzählen.

**Keine Hinweise über die gespielte
Zügezahl geben!!**
Erst nach dem Blättchenfall einschreiten!
d.h. auch über den 40. Zug hinaus mitschreiben

Bei Blättchenfall sofort die Uhr anhalten!
Prüfen, ob die erforderliche Zügezahl erfolgt ist.
Im Zweifel auf einem **extra** Brett nachspielen.
(vorher Uhrzeiten und Stellung notieren)

**Das Blättchen muß nach dem Kontrollzug
noch oben sein!**
(bei elektronischen Uhren mind. 1 Sekunde)

Vervollständigen der Partieformulare:
Beide Spieler nicht mitgeschrieben:
Uhr wird erst nach Vervollständigung der
Formulare in Gang gesetzt.
Ein Spieler nicht mitgeschrieben:
Vervollständigung auf eigene Zeit.